



SAITEK

CONTROL

Manual de Control de Acceso Palier

Puedes descargar el manual por medio del siguiente
link o con el código QR.



Control de Acceso Palier



Figura N°1, Control de Acceso Palier.

El control de acceso Palier tiene como finalidad delimitar el llamado de piso del ascensor a los usuarios seleccionados, el equipo consta de la placa de control, un lector de tarjetas y una tarjeta de programación.

La alimentación de la placa es de **12VDC**, se compone de 2 conectores y dos pulsadores. El módulo tiene la capacidad de grabar 50 tarjetas en su totalidad de las cuales 1 de ellas corresponde a la tarjeta de programación y las 49 restantes a tarjetas de usuario.

➤ **Conexión del Control de Acceso Palier.**

En la Figura N°2, se muestra las conexiones del control de acceso palier.

Conector 1: consta de 4 bornes de los cuales dos de ellos son de alimentación de la placa (+12VDC y 0V), una entrada DC (Input) y una salida DC (Output) de 0V.

Conector 2: consta de 4 bornes utilizados para conectar el detector de tarjetas, un borne para el cable de color negro (GND), un borne para el cable de color rojo (+12V), un borne para el cable de color azul (BEEP) y un borne para el cable de color marrón (RS232).

Pulsador P1: Pulsador utilizado para borrar las tarjetas de usuario guardadas en la memoria del control de acceso palier.

Pulsador P2: Pulsador utilizado para borrar la tarjeta de Programación Grabada en la memoria del control de acceso palier.

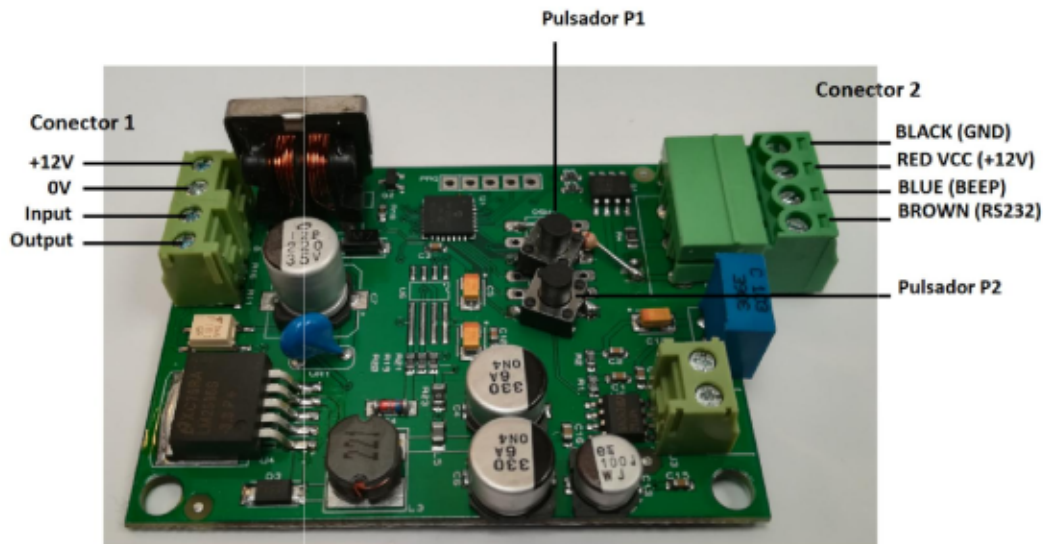


Figura N°2, Conexión del Control de Acceso Palier.

➤ **Funcionamiento del Control de Acceso Palier.**

Inicialmente, la placa tiene grabada la tarjeta de programación, la cual permitirá grabar las tarjetas de usuario en la memoria. Al pasar una tarjeta de usuario por el detector de tarjetas, si la tarjeta está grabada en el dispositivo, activará la salida de la placa, Output, con 0V durante tres segundos y luego se apagará y se escuchará un sonido de confirmación del buzzer; de lo contrario, si la tarjeta de usuario no está grabada en el módulo, no se activará la salida y se mantendrá abierta.

Grabar una tarjeta de usuario: para grabar una tarjeta de usuario, se debe pasar la tarjeta de programación por el detector de tarjetas, al ser detectada la tarjeta de programación, la placa de control, entra en modo de programación, realizando un sonido intermitente (beep) del buzzer. A partir de este momento, se pueden grabar las tarjetas de usuario acercando una tarjeta por vez al detector, si la tarjeta se grabo correctamente, se escuchara un sonido de confirmación doble del buzzer (beep), de lo contrario se escuchara un sonido triple del buzzer indicando que la tarjeta no se puede grabar o que ya está grabada.

Para salir del modo de programación, se debe pasar nuevamente la tarjeta de programación por el lector o esperar aproximadamente 10 segundos después de grabar la ultima tarjeta, ya que al no detectar ninguna tarjeta durante aproximadamente 10 segundos, automáticamente la placa se sale del modo de programación.

Borrar tarjetas de Usuario: para borrar las tarjetas de usuario, se debe mantener presionado el pulsador P1, hasta escuchar el sonido de confirmación del buzzer, de esta forma se borrarán todas las tarjetas de usuario registradas.

Borrar tarjeta de Programación: para borrar la tarjeta de programación, se debe mantener presionado el pulsador P2, hasta escuchar el sonido de confirmación del buzzer, de esta forma, la placa de control generará un sonido intermitente del buzzer, indicando que está a la espera de una nueva tarjeta de programación, lo cual al pasar una nueva tarjeta por el detector de tarjetas, se guardara como la nueva tarjeta de programación.