



SAITEK

CONTROL

MANUAL CONTROL DE ACCESO POR TECLADO O TARJETAS SAITEK.



1. Descripción funcionamiento control de acceso por tarjeta.

Para la aplicación en ascensores, se suele colocar el lector sobre el frente de la botonera y la CPU con su placa de relés se coloca en la caja de la botonera.

IMPORTANTE: NOS SE PUEDE COLOCAR EL LECTOR ADENTRO DE LA BOTONERA.

La placa que contiene la CPU, posee un relé que se acciona cada vez que por el lector se aproxime una tarjeta ya habilitada.

La distancia media de lectura es de 80mm. Tanto para los llaveros como para las tarjetas.

La placa de relés se coloca en caso de querer anular piso por piso.

Si no esta presente solo se podrá anular el común de llamadas con el relé que se encuentra en la CPU.

El tiempo que permanece activo el relé de la CPU como los relés de la placa de expansión son configurables desde los menús 8 y 9.

El led bicolor del frente del lector indica el estado del relé que esta en la CPU, si esta en rojo; el relé esta caído, en verde; el lector esta habilitando una salida a relé, cabe aclarar que si esta verde el lector y pasa otro usuario y acerca su tarjeta, el equipo procesara esta tarjeta y el tiempo de relé comenzara a contar de nuevo en caso que este ultimo usuario este habilitado también.

2. Ingreso a la configuración del sistema.

Se tienen dos opciones para ingresar a los menús de configuración, los cuales se describen en las siguientes linea.

a) Tener apagado el equipo, mantener presionados los pulsadores SUBIR y ENTRAR, alimentar el equipo.

b) Acercar una tarjeta habilitada como programación (MENÚ 6b).

Una vez ingresado en un submenú, para subir al menú raíz se debe mantener presionado la tecla ENTER.

3. Opciones de configuración.

1 Ver tarjetas habilitadas (hasta 200 tarjetas):

El equipo muestra los IDs de tarjetas dadas de alta.

2 Ver tarjetas de programación.

2a. Ver tarjeta de programación 1.

2b. Ver tarjeta de programación 2.

2c. Ver tarjeta de altas.

2d. Ver tarjeta de bajas.

3 Borrar una tarjeta:

unicamente conociendo el ID de la misma y presionando ENTER una vez visualizado el mismo en el LCD.

4 Borrar todas las tarjetas.

5 Agregar una tarjeta (se debe seleccionar el piso que se quiere habilitar y luego pasar la tarjeta por el lector) el equipo responderá luego de 2 segundos si la grabación fue exitosa.

Hay dos funciones que puede tener una tarjeta a saber:

a) Usuario.

b) Administrador.

Esta función se conmuta con el pulsador ENTER estando adentro de la función y con el pulsador ADELANTE se asigna el piso al que se le esta asignando esa función (recordar que puede ser o ADMINISTRADOR o USUARIO).

Función USUARIO: representado con una cara.

Función ADMINISTRADOR: representado con una llave (esta función sirve para anular permanentemente un piso y habilitarlo si hubiese ya sido anulado).

6 Agregar tarjetas de programación (para opción común de llamadas).

6a. Agregar tarjeta de programación 1.

6b. Agregar tarjeta de programación 2.

6c. Agregar tarjeta de altas.

6d. Agregar tarjeta de bajas.

7 Setear fecha y hora.

8 Tiempo de relay interno:

Es el tiempo que el relay de la placa del CPU se mantiene con sus contactos cerrados para poder activar una llamada de cabina.

9 Tiempo de relay externo:

Es el tiempo en que los contactos de los relés de la placa externa se mantendrán cerrados. Esto es para el disparo individual de las llamadas de cabina.

10 Activación de salidas:

a) Permanente. La tarjetas asociadas al relé provocaran que los contactos queden permanentemente cerrados o abiertos. (trabaja como si fuera un interruptor).

b) Temporizado. Pasado el tiempo seleccionado el relé abre sus contactos.

11 Repique de relé interno:

Confirmación audible del estado del relé - opción para el agregado de señalización.

12 Contador de pasadas de tarjetas.

13 Menú lector magnético:

Ver apartado lector **Biométrico**.

14 Salir:

Sale del menú de programación. Asimismo tiene un timeout que sale solo si no se realiza ninguna operación.

NOTA 1: EN CASO DE NECESITAR INHIBIR MÁS DE 14 BOTONES DE CABINA, SE AGREGA OTRA PLACA DE RELÉS. LA CANTIDAD MÁXIMA DE PLACAS DE RELÉS QUE SE PUEDE AGREGAR ES DE 3 UNIDADES.

NOTA 2: LAS TARJETAS ALTAS, BAJAS, PROGRAMACIÓN 1 Y PROGRAMACIÓN 2 ESTÁN UNICAMENTE PARA MANTENER LA COMPATIBILIDAD DE LOS EQUIPOS COMERCIALIZADOS ANTES DE LA VERSIÓN 7 YA QUE EL EQUIPO ACTUALMENTE ES TOTALMENTE CONFIGURABLE CON LOS TRES PULSADORES MONTADOS EN EL CONTROL DE ACCESO.

NOTA 3: EN CASO DE UTILIZAR EL MODO EN LECTOR DE TARJETA, MANTENER LA OPCIÓN BIOMÉTRICO APAGADA.

4. Apartado lector biométrico.

1 ENC/AP LECTOR BIOMÉTRICO: encendido y apagado de la opción biométrico.

2 VER ID PROGRAMADOS: (hasta 512 huellas) el equipo muestra los IDs dados de alta.

3 AGREGAR UN ID USUARIO: presionando la tecla ENTER se debe seleccionar el piso con los pulsadores SUBIR y BAJAR, luego presionar la tecla ENTER nuevamente y el equipo solicitará que se coloque la huella digital dos veces.

Esta misma secuencia se repite para los sub menús 4,5,6,7 y 8.

4 AGREGAR UN ID PISO PERMANENTE: esta opción es ideal si se precisa tener un piso específico con acceso permanente (MODO FIESTA).

5 AGREGAR UN ID BLOQUEO PISO: restringir el acceso a un piso determinado (MODO ADMINISTRADOR DE PISO).

6 AGREGAR UN ID DESBLOQUEO PISO: recuperar el acceso a un piso restringido (MODO ADMINISTRADOR DE PISO).

7 AGREGAR UN ID MAESTRO: el ID maestro determina los IDs usuarios de un piso asignado.

8 AGREGAR UN ID MODO ADMINISTRADOR: acceso total, modifica cualquiera de las opciones del menú.

9 BORRAR UN ID PROGRAMADO: unicamente conociendo el ID de la misma y presionando la tecla ACEPTAR una vez visualizando el mismo en el LCD.

10 BORRAR TODOS LOS ID: elimina todos los IDs cargados.

11 CONTADOR DE HUELLAS: historial de IDs aceptados.

12 SENSOR DE LUZ BIOMÉTRICO: en el caso que por algún motivo el haz infrarrojo que activa el scanner quede inactivo, esta opción deja al scanner en estado de encendido automático con lapsos de intermitencia de cinco segundos.

13 IR AL MENÚ ANTERIOR

5. Control de acceso por teclado.

5.1. Funcionamiento:

Cada piso posee una clave de cuatro dígitos y al final hay que agregar dos dígitos correspondientes a la parada.

Ej: si queremos habilitar la llamada de la primer parada, pondremos los cuatro dígitos de la clave y luego el 01. El relé de ese piso se activará durante un tiempo configurable desde el menú de programación *submenú 5*.

El control posee dos claves maestras de cuatro dígitos que denominamos MASTER1 y MASTER2, para funciones especiales estas claves de fabrica son: MASTER1 ->2447 y MASTER2 ->2424 y son editables.

5.2. Programación:

Presionando entrar durante cinco segundos entra en modo programación y se visualizarán los siguientes menús:

1 Ver claves:

Línea1: PISO: número.

Línea2: clave.

2 Cambio de claves:

Apretando el pulsador ENTRAR; ingrese piso (con los pulsadores SUBIR y BAJAR seleccionarlo y presionar el pulsador ENTRAR).

Luego se visualizará: Línea1: ingrese clave (con el pulsado ENTRAR se pasará de un dígito a otro).

3 Clave de teclado:

Clave MASTER por default 2447 y es una clave para cambiar las claves de los pisos desde el teclado: MASTER1.

4 Clave relays:

Clave para activar o desactivar todos los relays simultáneamente, default ->2424. MASTER2.

5 Tiempo relays:

Tiempo programable que se activa el relay. (con las teclas SUBIR y BAJAR se modifica, luego presionar la tecla ENTRAR).

6 Botonera:

Permanente ->CLAVE + PISO.

Este menú tiene la finalidad de enclavar y desenclavar un relé determinado de un piso para que no este codificado el mismo. Esta función se utiliza por ejemplo cuando un propietario tiene una fiesta y no quiere estar bajando permanentemente.

7 Backlight:

Permanente ->queda la luz de la pantalla siempre encendida.

Temporizado ->luego de unos segundos la luz de la pantalla se apaga.

Apagado ->la luz de la pantalla siempre queda apagada.

8 Salir:

Guarda todos los cambios efectuados y sale, asimismo posee un tiempo de timeout para salir automáticamente por si se entro en programación y nadie presiona ninguna tecla.

a) usando la clave MASTER2 ->2424 + # ->se habilitan todos los relés.

b) usando la clave MASTER2 ->2424 + * ->se deshabilitan todos los relés.

c) # + CLAVE + PISO ->se habilita permanentemente el relé de ese piso.

d) * + CLAVE + PISO ->se deshabilita el relé del piso que estaba habilitado permanentemente.

e) usando la clave MASTER1 ->* + # + 2447 + # ->ingresa al menú de programación. A continuación pulsar: CLAVE + PISO y para confirmar pulsar #.

Ej: * + # + 2447 + # + 1234 + 01 + #.

f) Claves de fabrica por cada piso preconfiguradas:

111101 ->PARADA1

101010 ->PARADA10

222202 ->PARADA2

151515 ->PARADA15

333303 ->PARADA3

202020 ->PARADA20

444404 ->PARADA4

555505 ->PARADA5

252525 ->PARADA25

g) La alimentación debe ser de 12 o 24 Vcc +/- 10 %.

h) Todos los cambios quedan grabados en la memoria EPROM, es decir, no se pierden ante un corte de energía.

En caso de cometer un error en esta secuencia se puede cancelar la operación apretando ->*

k) Para disparar de a una llamada conociendo la clave MASTER2 debe hacerse lo siguiente: * + # + 2424 + PISO.

Esto es útil para que el encargado pueda moverse en el edificio o el personal técnico del ascensor. Agregado a partir de la versión 2.1K.

i) Para reprogramar una clave conociendo la clave anterior deben realizarse los siguientes pasos:
+ * + CLAVE ACTUAL + PISO (se debe esperar la respuesta de cuatro bip) + CLAVE NUEVA + #, reprograma la clave anterior.

6. Conexiones eléctricas.

- En el plano eléctrico número uno, se describe la conexión eléctrica para el uso del relé de la placa CPU como habilitación del común de llamadas de los botones de cabina. Esta configuración puede ser usada con el lector de tarjetas o con el teclado numérico.

- En el plano eléctrico número dos, se describe la conexión eléctrica para el uso de la placa de relés como habilitación individual del común de llamadas de los pulsadores de cabina.

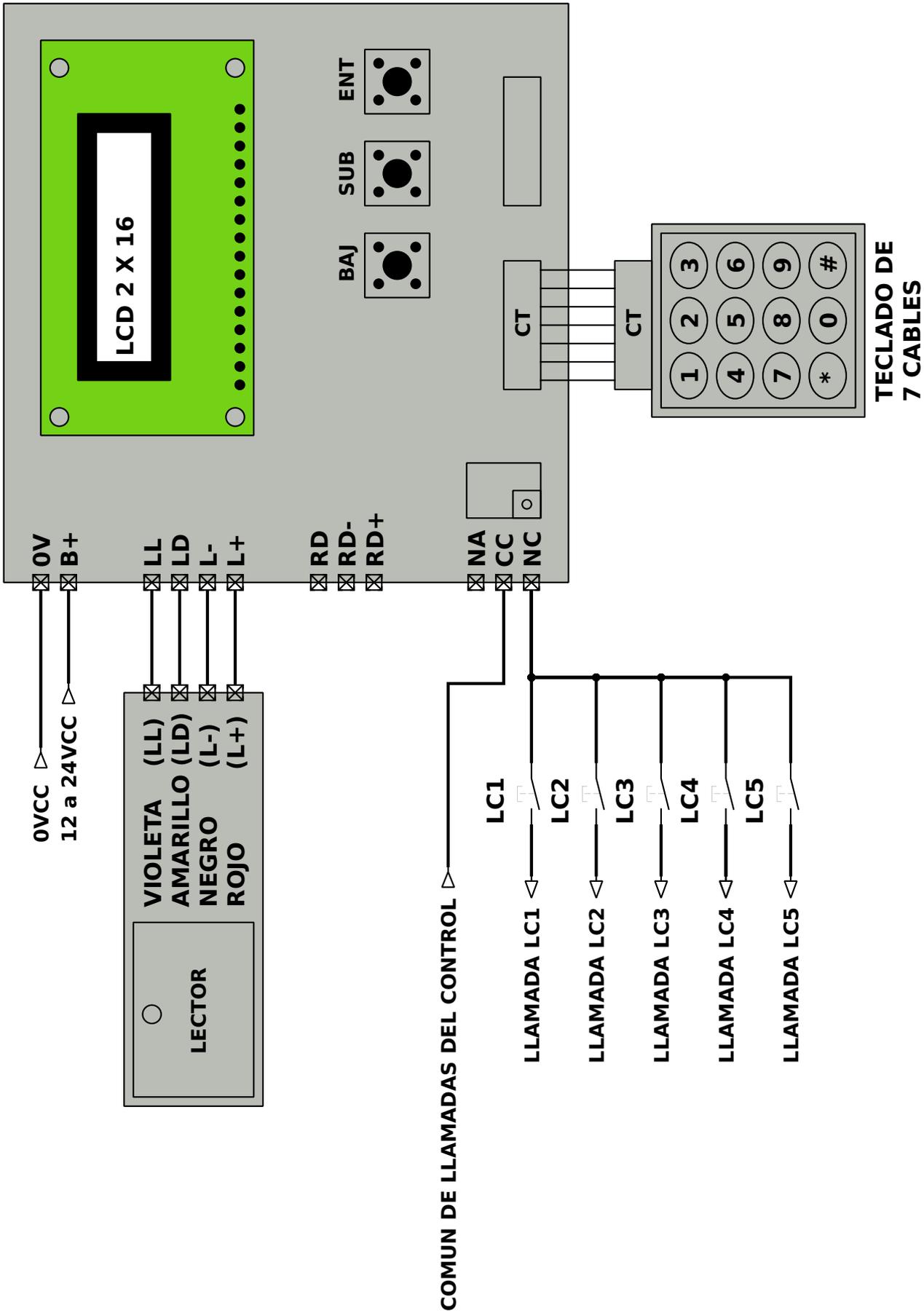
En este ejemplo se usa el lector de huella dactilar como sensor.

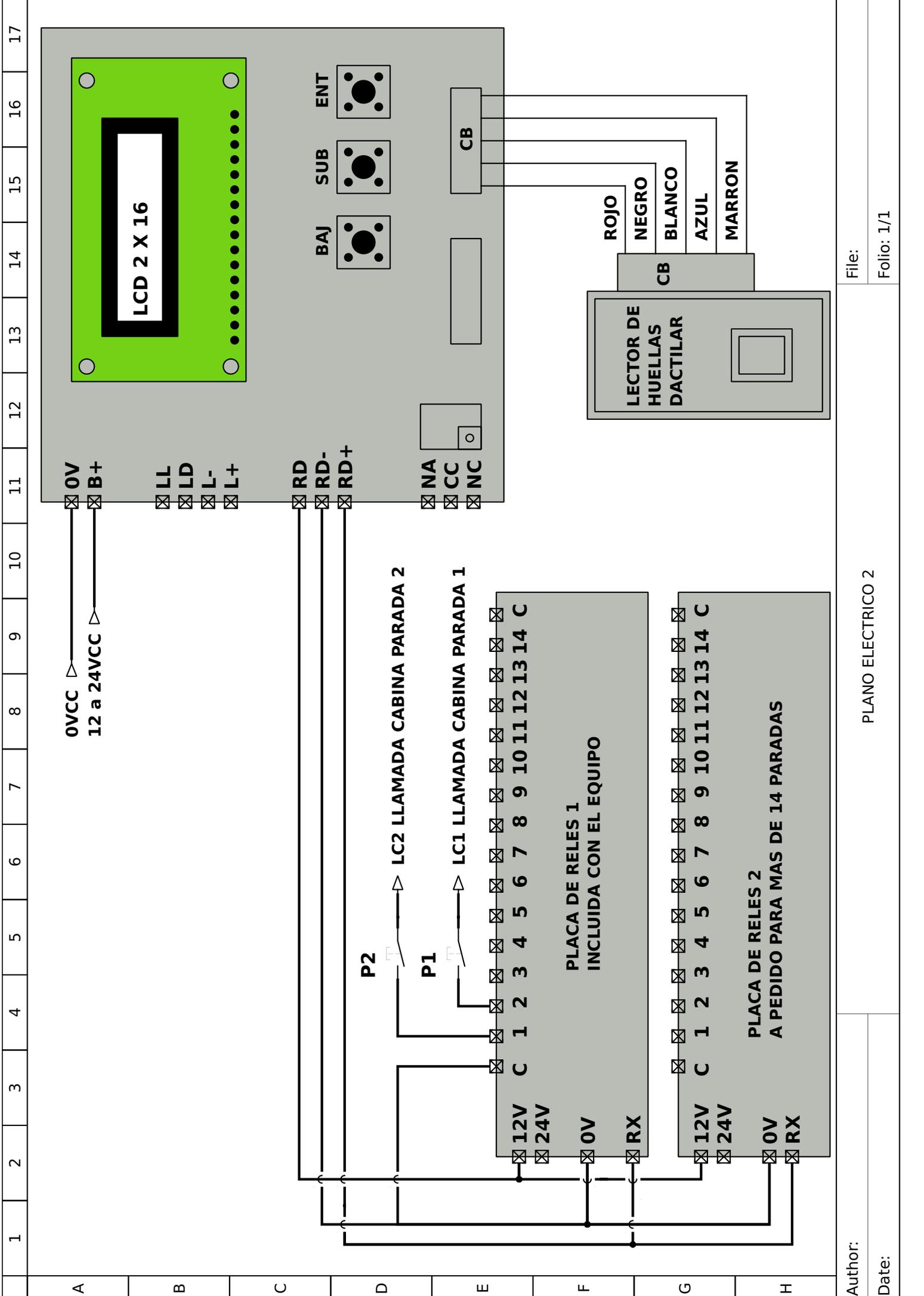
- En el plano eléctrico número tres, se describe la conexión eléctrica para el uso de la placa de relés como habilitación individual del común de llamadas de los pulsadores de cabina.

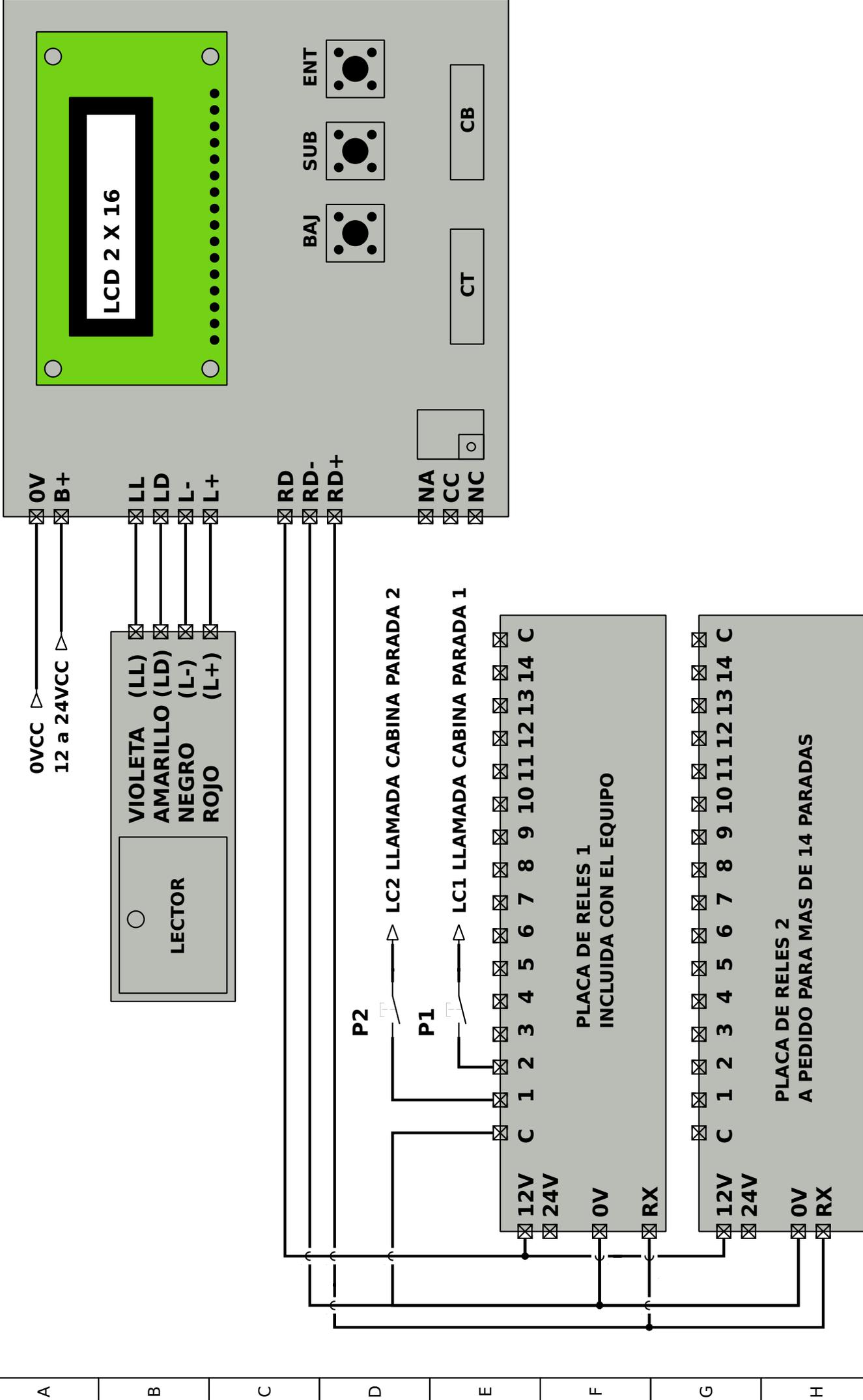
En este ejemplo se usa el lector de llaveros/tarjetas RFID como sensor.

- En el plano eléctrico número cuatro, se describe la conexión eléctrica para el uso de la placa de relés como habilitación individual del común de llamadas de los pulsadores de cabina.

En este ejemplo se usa el teclado numérico como sensor.







1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17

